ما دیدیم که چگونه یه تابع Top-Level بسازیم، اما به هرحال کاتلین یه زبون شی گراست و بنابراین باید بتونیم داخل کلاس هم تابع بنویسیم که به این تابع ها Member-Functions میگن.

ولی خب تعریف تابع داخل کلاس خیلی راه حل سر راستی داره، به همون راحتی که قبلا توی یک فایل تابع مینوشیتم، مثلا کد زیر رو نگاه کنین

class Customer**(**var id: Int, var name: String, var yearOfBirth: Int**)**{  
  
 fun customerAsString**()**{  
 println**(**"id : $id - name : $name"**)** }  
}

که تابعمون دو خاصیت رو از کلاسمون چاپ میکنه.

برای استفاده ازش هم کافیه از شی که از کلاسمون ساختیم تابع رو صدا بزنیم

fun main**(**args: Array<String>**)** {  
 var customer = Customer**(**10, "Sina",1995**)** customer.customerAsString**()**}

به همین راحتی.